



REGULAMIN KONKURSU NA LOGO MIĘDZYNARODOWEGO PROJEKTU ERASMUS+

Cooperative EU School Teams

- Zadanie polega na zaprojektowaniu logo międzynarodowego projektu, które powinno zawierać tytuł: *Cooperative EU School Teams* oraz graficznie nawiązywać do jego tematyki: cel projektu to motywowanie uczniów do nauki matematyki oraz przedmiotów przyrodniczych za pomocą sztuki, gier i sportu.
- W projekcie biorą udział Hiszpania, Włochy, Łotwa, Grecja oraz Polska (nasza szkoła). W logo **można wykorzystać flagi** uczestniczących państw.
- Najciekawsze prace ze wszystkich krajów partnerskich wezmą udział w głosowaniu na oficjalne logo projektu, które zostanie przeprowadzone w pięciu uczestniczących szkołach.
- W konkursie mogą uczestniczyć **wyłącznie osoby aktualnie uczęszczające do naszej szkoły**: uczniowie klas IV, V, VI, VII i VIII SP oraz klas III gimnazjum.
- **Praca musi być wykonana samodzielnie przez ucznia.**
- Kryteria oceny prac to zgodność z niniejszym regulaminem, kreatywność, pomysłowość, oryginalność i świeżość spojrzenia, symboliczny związek z tematyką projektu oraz staranność i estetyka wykonania.
- **Zgłoszone logo nie może być zeskanowanym rysunkiem.** Powinno zostać wykonane w dowolnym programie graficznym. Przesyłamy wyłącznie wersję elektroniczną.
- Akceptowane typy pliku: .jpg, .bmp, .png, Dodatkowo można przesłać również wersję wektorową.
- Uczeń może zgłosić maksymalnie trzy prace.
- Logo może być kolorowe lub czarno-białe.
- Prace przesyłamy na adres: j.gajda@g16-lublin.eu
- W mailu koniecznie należy podać **imię i nazwisko autora oraz klasę.**
- Nieprzekraczalny termin zgłaszania prac to **22 października 2018 r.**
- Dla zwycięzców przewidziane są nagrody i dyplomy.

Z góry serdecznie dziękujemy za udział w konkursie.

Bliższych informacji udziela koordynator projektu, Jolanta Gajda (j.gajda@g16-lublin.eu)